

ポシビリティ戦争、勃発。

地球に眠る可能性の力……

「ポシビリティ・エネルギー」を求めて、
侵略者たちがやって来た。

奴等の武器は、「リアリティ」……

地球とは異なる価値観と物理法則。

リアリティの衝突によって激しい嵐が吹き荒れた後、

世界各地が、地球とは異なる世界「レルム」に

変化してしまった。

人々は悲嘆にくれ、地球はこのまま滅亡の一途を

辿るかと思われた。

諦めるな！ 希望はまだ失われていない！

君は、嵐の中で目覚めたヒーロー「ストームナイト」。

侵略者に立ち向かう強き意志を持つ者。

いつの日か、地球を取り戻す可能性を信じて、

君は戦い続ける。

もし君が敗北したなら、

今度こそ地球は死を迎えることになるだろう。

ストームナイトの誕生

1. どのリアリティ（世界観）に属するか決める
2. アーキタイプを選ぶ
3. アクシオムの数字、出身コズム、キャラクタークラスを写す
4. 能力値を写す
5. 主要技能を3レベル取る
† 技能基本値＝ベース能力値＋レベル
6. 選択技能を13レベル分取る
† 必ず〈リアリティ〉を1レベル以上取ること！
7. ポシビリティの欄に10と書き込む
8. 装備を写す
† 追加装備が欲しい場合はGMに相談
9. 名前、性別、年齢、身長、体重を決める
10. 何故ストームナイトになったのかを考える

行為判定

1. 20面体ダイスを一つ振る
† 10か20が出たら振り足しできる
(技能がない場合20では振り足せない)
2. キャラクターシートが一番下にあるボーナス表を見る
3. 出た目の欄にあるボーナスの値を技能基本値に加えて
技能達成値を求める
† 振り足した場合は出目を足し算して合計の欄を見る
(例：1回目10、2回目14だったら10+14=24)

行為判定（戦闘中）

1. まず命中したかどうかダイスを振って技能達成値を求め、その時のボーナスを覚えておく
2. 達成値が、相手が防御に用いた技能（〈回避〉など）の値以上ならば攻撃は命中
3. 命中したら武器毎に定められた「ダメージ基本値」へ今のボーナスを加え、ダメージ効果値を求める

ポシビリティの使い方

1. ダイスを振り足す
判定の際にポシビリティを1点使うと、あたかも10や20が出た時のようにダイスを振り足せる（そして振り足しのダイスはどんなに出目が低くても10と看做される）
2. ダメージを打ち消す
敵の攻撃などで今まさに被ろうとしているダメージの内、一定量を受けなかったことにできる
3. 敵のポシビリティを相殺する
敵がポシビリティを使って振り足そうとした時、こちらもポシビリティを1点消費すれば、振り足しを阻止することができる
4. リアリティ・バブルを張る
ポシビリティ能力者は、「リアリティ・バブル」という名のバリアーを張ることで、何処にいても自分の周囲に出身世界のリアリティを作り出せる（15分間持続）

ストームナイトの目的

最終到達目標は「地球から侵略者を追い出すこと」

そのための手順

1. 偉業（目の覚めるような離れ業）を成し遂げる
2. その土地に住む人々へ偉業を語り、伝説とする
3. 伝説が人々に広まった後で、ステイリーを破壊し、レルムを解放する

レルム内に取り残されている人々の多くは、
現在までにポシビリティを搾取されてしまっている。

もしもその状態でレルムが解放されると、

膨大なポシビリティが逆流し、

彼らの生命を奪う結果となってしまう。

それを防ぐためには、彼らが自己の内にポシビリティを
ほんのわずかでも秘めていれば良い。

ストームナイトが伝説を語ることによって、

話を聞いた人々の胸に希望が生まれ、

ポシビリティが蓄えられる。

伝説は人から人へと語り継がれ、

世界を解放するための大きな礎となる。

まずは、偉業の達成を目指して、行動してみよう。

嵐の騎士たちにポシビリティの加護があらんことを！

Copyright (C) 2002 Charmy. All Rights Reserved.

Aysle, Core Earth, Cosm, Cyberpapacy, Darkness
Device, HighLord, the Living Land, Nile Empire,
Nippon Tech, Orrorsh, Possibility Wars, Stormers,

Storm Knights, Torg, and the Torg logo are
trademarks of WEST END GAMES.

用語集

ポシビリティ

世界を変える「可能性の力」。

地球はポシビリティが豊富だったので狙われた。

ポシビリティ能力者

内なるポシビリティを操り、不可能を可能にできる者。

オーズ

ポシビリティ能力者でない者。

常に死の危険と隣り合わせ。いわば人質。

ストームナイト

善の意思でポシビリティを使うことを決心した者。

プレイヤーキャラクターは全員ストームナイトである。

ストーマー

悪玉が使うストームナイトの蔑称。

ハイロード

侵略してきた各世界の大ボス。

TORGとなるためにポシビリティを集めている。

TORG (トーフ)

ハイロードが目指す「至高の存在」。

不老不死で絶大な力を持つとされる。

ダークネスデバイス

ハイロードに力を与える「闇の祭器」。

邪悪な意志と膨大なポシビリティを秘めている。

エタニティ・シャード

ポシビリティが込められた道具。

伝説の武器などの形をしている。

コズム

侵略者の出身世界。

レルム

地球上の被侵略地域。三角形が連なった形をしている。

レルムの中にいる人間（オーズ）はポシビリティを搾取
されてしまう。

ステイリー

レルムを形作る杭のようなもの。形は世界毎に異なる。

リアリティ

「価値観」。

複数のリアリティが衝突すると、ストームが発生する。

矛盾を起こす

その世界に本来「存在し得ないもの」を、無理矢理使う
こと。

リンク切断

矛盾を起こし損ない、出身世界のリアリティとのパイプ
が切れてしまうこと。